Zusätzliche Fähigkeiten:

Kaschieren 40 (20/8)

Fernkampf (Faustfeuerwaffen) 50 (25/10)

Verkleiden 70 (35/14)

Cthulhu-Mythos 30 (15/6)

Ausrüstung:

Schlafmittel (getarnt als Aspirin)

.32er Revolver (S: 1w8/RW: 15m/ApR: 1(3)/LK: 6/ FF: 100) (in Handtasche versteckt)

Gehüteter Besitz:

Bild im Anhänger ist eigentlich ihr Kind

Zauber: